



REGULAMIN

Konkursu dla uczniów „Jaka praca się oplaca?”

§ 1

WARUNKI OGÓLNE

1. Regulamin określa warunki i zasady prowadzenia konkursu pod nazwą „Jaka praca się oplaca? ” w ramach projektu Nr RPMA.10.03.03.-14-5891/16 "Chwytam zmianę." (zwanego dalej Konkursem).
2. Organizatorem Konkursu jest Dzielnicza Śródmieście m. st. Warszawy.
Konkurs jest organizowany w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014-2020, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego na podstawie umowy nr RPMA.10.03.03.14-5891/16-00, zawartej pomiędzy Organizatorem konkursu, a Województwem Mazowieckim reprezentowanym przez Zarząd Województwa Mazowieckiego, w imieniu którego działa Mazowiecka Jednostka Wdrażania Programów Unijnych.

§ 2

CEL KONKURSU

Celem konkursu jest zwiększenie zainteresowania uczniów rynkiem pracy i zawodami lokalnie deficytowymi.

§ 3

UCZESTNICY KONKURSU

1. Konkurs jest skierowany do uczniów oddziałów gimnazjalnych ośmiu szkół z terenu Dzielniczy Śródmieście m.st. Warszawy biorących udział w projekcie „Chwytam zmianę.”, zwanych dalej Uczestnikami:

- Technikum Kinematograficzno- Komputerowe im. Krzysztofa Kieślowskiego, ul. Polna 7, 00-625 Warszawa
- LXXV Liceum Ogólnokształcące im. Jana III Sobieskiego, ul. Czerniakowska 128, 00-454 Warszawa; Gimnazjum Nr 166.
- LXVII Liceum Ogólnokształcące im. Jana Nowaka-Jeziorańskiego, ul. Hoża 11/15, 00-561 Warszawa
- XV Liceum Ogólnokształcące im. Narcyzy Żmichowskiej, ul. Klonowa 16, 00-591 Warszawa
- II Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Stefana Batorego, ul. Myśliwiecka 6, 00-459 Warszawa
- Szkoła Podstawowa Nr 211 z Oddziałami Integracyjnymi im. Janusza Korczaka, ul. Nowy Świat 21a, 00-029 Warszawa
- Szkoła Podstawowa Nr 41 z Oddziałami Integracyjnymi im. S. Staszica, ul. Drewniana 8, 00-345 Warszawa
- Szkoła Podstawowa Nr 32 z Oddziałami Integracyjnymi im. Małego Powstańca, ul. Niska 5, 01-046 Warszawa.



2. Udział w Konkursie jest uzależniony od wyrażenia zgody przez rodziców lub opiekunów prawnych na uczestnictwo w konkursie i przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych na potrzeby Konkursu (na podstawie *Ustawy o ochronie danych osobowych* - Dz.U. 2016, poz. 922, z późn. zm.). Wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu (Zgoda opiekuna).

§ 4

CZAS TRWANIA KONKURSU

1. I edycja konkursu trwa od 10 maja 2018 roku. Zgłoszenia można przysyłać do dnia 28 maja 2018 roku do godz. 23:59 na adres e-mail: e.wysocka@um.warszawa.pl
Osoba do kontaktu: Agnieszka Mikusek- Kokornaczyk, tel: 604 248 701
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w dniu 30 maja 2018 roku na stronach internetowych szkół Dzielnicy Śródmieście m.st. Warszawy biorących udział w projekcie „Chwytam zmianę.”.

§ 5

NIEZBĘDNE ELEMENTY PRACY KONKURSOWEJ

1. Warunkiem udziału w Konkursie „Jaka praca się opłaca? ” jest przygotowanie prezentacji (od 10 do 18 slajdów), dotyczącej mini planu kariery obejmującego analizę rynku i zawodów lokalnie deficytowych. Więcej informacji na temat zawodów lokalnie deficytowych znajduję się między innymi na stronie: www.barometrzwodow.pl
2. Prezentacja powinna zawierać : wyjaśnienie co oznacza pojęcie - zawód deficytowy; nazwę i rys historyczny wybranego zawodu; możliwości kształcenia - szkoły, studia, kursy niezbędne do uzyskania kwalifikacji i uprawnień do wykonywania danego zawodu; specyfikę pracy w danym zawodzie, możliwości zatrudnienia, a także inne dodatkowe informacje.
3. Prezentacja powinna zawierać informacje dotyczące uczestnika Konkursu : imię i nazwisko, klasa, nazwa i adres szkoły, numer telefonu.
4. Prezentacja powinna zawierać bibliografię/źródła wykorzystane w prezentacji.
5. Uczestnik może przesłać tylko jedną pracę Konkursową.
6. Praca Konkursowa powinna być wykonana samodzielnie przez Uczestnika.

§ 6.

ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu „Jaka praca się opłaca?” jest przygotowanie prezentacji (od 10 do 18 slajdów) dotyczącej mini planu kariery obejmującego analizę rynku i zawodów lokalnie deficytowych.



2. Praca Konkursowa musi zostać dostarczona do Organizatora najpóźniej do dnia 28 maja 2018 roku.
3. W celu wzięcia udziału w Konkursie należy przygotowaną prezentację wysłać na adres e-mail: e.wysocka@um.warszawa.pl oraz podpisaną Zgodę Opiekuna na udział w konkursie (§ 3ust. 2), złożyć w sekretariacie szkoły, do której uczęszcza uczeń biorący udział w Konkursie.
4. Zgoda Opiekuna powinna zostać podpisana czytelnie przez rodziców, opiekunów prawnych lub przedstawicieli ustawowych wszystkich niepełnoletnich Uczestników.
5. W Konkursie nie będą brały udziału Prace Konkursowe:
 - a) do których nie złożono podpisanej Zgody Opiekuna, w tym także jeżeli Zgoda Opiekuna nie została podpisana przez osoby uprawnione do reprezentowania Uczestnika, lub też osoby takie nie wyraziły zgody o której mowa w § 3 ust 2 Regulaminu.
 - b) niespełniające warunków Konkursu.
6. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwać będzie niezależna Komisja Konkursowa składająca się z trzech osób, wyznaczonych przez Organizatora.
7. Przedstawiciele Komisji Konkursowej wyłonią spośród 30- tu pierwszych nadesłanych Prac Konkursowych, trzy prace finałowe.
8. Wyniki Konkursu zostaną umieszczone na stronach internetowych ośmiu szkół Dzielnicy Śródmieście m.st. Warszawy biorących udział w projekcie „Chwytam zmianę”.
9. Organizator nie zwraca nadesłanych Prac Konkursowych.
10. Decyzje Komisji Konkursowej są podejmowane jednogłośnie i mają charakter ostateczny oraz nieodwoalny.

§ 7.

OGŁASZANIE WYNIKÓW

1. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane do dnia 30 maja 2018 roku.
2. Uczestnicy (Laueraci), których Prace Konkursowe otrzymają nagrodę, zostaną o tym powiadomieni telefonicznie.

§ 8

NAGRODY

1. Zwycięzcy Konkursu otrzymają następujące nagrody.

I miejsce:

Gry planszowe Wiedźmin (CD Projekt)

Srebrne monety kolekcjonerskie z serii talizmany wydane przez Mennicę Polską

Figurki kolekcjonerskie Funko POP! z serii Wiedźmin 3: Dziki Gon (CD Projekt)

Zestawy upominków w tym materiały do nauki języka japońskiego (Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych)



Zestawy upominków w tym powerbanki oraz słuchawki bezprzewodowe (Urząd Dzielnicy Śródmieście m.st. Warszawy)

Zestawy upominków ufundowane przez Bank Zachodni WBK oraz firmę Moje Bambino.

II miejsce:

Gry planszowe Wiedźmin (CD Projekt)

Srebrne monety kolekcjonerskie z serii talizmany wydane przez Mennicę Polską

Figurki kolekcjonerskie Funko POP! z serii Wiedźmin 3: Dziki Gon (CD Projekt)

Zestawy upominków w tym materiały do nauki języka japońskiego (Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych)

Zestawy upominków w tym powerbanki (Urząd Dzielnicy Śródmieście m.st. Warszawy)

Zestawy upominków ufundowane przez Bank Zachodni WBK oraz firmę Moje Bambino.

III miejsce:

Gry planszowe Wiedźmin (CD Projekt)

Srebrne monety kolekcjonerskie z serii talizmany wydane przez Mennicę Polską

Figurki kolekcjonerskie Funko POP! z serii Wiedźmin 3: Dziki Gon (CD Projekt)

Zestawy upominków w tym materiały do nauki języka japońskiego (Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych)

Zestawy upominków w tym powerbanki (Urząd Dzielnicy Śródmieście m.st. Warszawy)

Zestawy upominków ufundowane przez Bank Zachodni WBK oraz firmę Moje Bambino.

§ 9

WYDANIE NAGRÓD

Nagrody rzeczowe zostaną przekazane bezpośrednio zwycięzcom w terminie 5 dni roboczych licząc od dnia ogłoszenia wyników Konkursu.

§ 10

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 10 maja 2018 roku.
2. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronach internetowych szkół biorących udział w projekcie „Chwytam zmianę”.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany Regulaminu lub przedłużenia Konkursu w razie wystąpienia okoliczności od niego niezależnych.
4. Przystąpienie Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją treści Regulaminu.